

ファミリーコンピュータ™

ゲーム・マテリアル

DRAGON BALL

ドラゴンボール

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

©BANDAI 1986 MADE IN JAPAN



BAN
DAI

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

むかしむかしのこと

^{みやこ}都から^{すう せん き ろ}数千公里も^{かな た}彼方^{やま おく}のある山奥…

この^き奇^{そう てん がい}想天外^{もの がたり}な物語は とりあえず

そんなところから はじまります…

^{ぜん ぶ}全部を集めて^{あつ}呪文^{じゆ もん}を唱え^{とな}ると ^{シエン ロン}神龍 つまり ^{りゆう}龍の^{かみ さま}神様が

^{あら}現われて ^{ねが}どんな願^{かな}いでもひとつだけ^{かな}適えてくれるという

7つのドラゴンボールを^{もと}求め ^{ご くう}悟空とブルマが^{たび だ}旅立ちます

この^{さき}先 いったいどうなりますやら…

DRAGONBALL

神龍の謎

GAME START
CONTINUE

© BIRD STUDIO/SHUEISHA
・FUJI TV・TOEI ANIMATION
1986 BANDAI

ドラゴンボール[龍球]

全部で7個あり、にぶく
光って中に星が1粒から
7粒まで入っているのが

特徴。全部集めて呪文を唱えようと、神龍(龍の神様)
が現れて、どんな願いでもひとつだけ適えてくれる
という。また、一度願いを適えたとバラバラになっ
てどこかへ飛んでいってしまう。

さて悟空とブルマは、7つのドラゴンボールを求
めて旅に出ますが、彼らはすでに3つのドラゴン
ボールを持っています。ブルマがみつけ出した2
つと、悟空が持っている、
じいちゃんの形見のドラ
ゴンボールです。残るは
4つ!!



たったひとつ
どんな願いでも
かなえてくれるという
7つのドラゴンボール
をまとめてゴクウと
ブルマのたびははじ
まったのであります
ガンバルン ジャジ ●●



神龍の謎

これは●
ドラゴンレーダー●●
さあ いくわよ●





ハロー！ わしは亀^{かめ}仙^{せん}入^{にん}じゃ！！
 さて、これから「ドラゴンボール^{シエン}神龍^{ロン}の謎^{なぜ}」の
 ゲームの奥義^{おうぎ}を伝授^{でんじゆ}してやろう！！

[ゲーム構成]

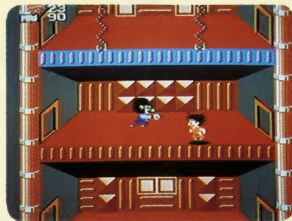
第1部 ^{だい} ^ぶ 孫悟空^{そんごくう}と仲間^{なかま}たち（其^{その}之^の1～其^{その}之^の6）
 原作同様ブルマやウーロンたちと出会い
 ながら、7つのドラゴンボールを求め^{もとめ}て
 の大冒険^{だいぼうけん}じゃ。
 当然^{とうぜん}、このわしも出^でるぞ！



第2部 カンフー大会 (其之7~其之10)
 わしのすすめで、悟空は多林寺のカンフー大会に出場することになったんじゃ。
 みごと強敵を倒して、カンフー大会に優勝することができるか!?

第3部 MB軍総攻撃 (其之11~其之14)
 新たに7つのドラゴンボールを求めて、再び悟空の冒険の旅が始まったんじゃ。
 ボールを探す悟空の前にたちはだかる謎の軍団。新展開の第3部には、鳥山先生
 のファミコン用オリジナル・キャラクターも登場するぞ!!

そして、第1部と第3部の終わりには、神龍が現われて、願い事を聞いてくれるんじゃ。ウーン。
 わしは、やっぱりピチピチ・ギャルが欲しいの~。



[ゲームのテクニック]

①ホイホイカプセルは絶対手に入れろ!!



この中に、悟空のパワー・アップのためのパワー・フードや、如意棒、かめはめ波などの技がいつばいつまっとるんじゃ。すごいじゃろ。わしも、ピチピチギャルのボンッ!と出てくるカプセルが欲しいのう。

②パワー・アップをはかれ!!



なんといっても、パワーが大切じゃ。悟空は、ゲーム・スタート時にパワーを100持っているんじゃが、食べざかりの悟空のやつは、すぐにお腹をすかしてパワーが落ちてしまう。当然、敵との闘いでも、パワーは消耗してしまう。このパワーを回復し、さらに大きくしていくためにも、パワー・フードである骨付肉(パワー+20)、ケーキ(パワー+100)を食べなくてはならん。ただしじゃ、悟空のパワーも最大で150までしかならん。修業不足じゃな。じゃが、修業によっては、もっとパワーを上げることも可能かもしれんぞ!

③岩は破壊して進め!!

実は「其之1 亀仙人との出会い」で、途中、大きな岩があるために先へ進めない所があるんじゃ。そんな時は、岩をパンチしつづけるんじゃ。




悟空のパワーなら、きっとその岩も破壊できるハズじゃ！きっと、そこには、何かがあるはずじゃ。

④かめはめ波のムダ使いはやめろ!!



かめはめ波は必殺の武器じゃ。このわし以外には、悟空にしかできん大技じゃ。しかし、使い所をよく考えんと、どうしてもかめはめ波でないといかん時に使えんようでは、どうしようもない。

特に炎を吹き消すには、このかめはめ波しかないんじゃ。

また、かめはめ波にはパワー・アップしたものがあってな、ひとつはスーパーかめはめ波じゃ。今までのかめはめ波を3連発できるんじゃ（この時、画面左上に   と表示されます）。このほかにもまだあるぞい！

⑤ 自慢の如意棒



パンチの倍の破壊力を持つ武器だぞ。それに、パンチよりも遠くの敵を突くことができるので、この如意棒をうまく使えば、楽々と相手をやっつけられるぞ。また、如意棒にも、パワー・アップしたものがあって、棒術からまん棒というのは、すごいぞ！体を回転させながら、如意棒を振りまわすんじゃ。まあ、メチャクチャな攻撃という感じもしないでもないがな。その如意棒を長く伸ばして、からまん棒をさせると、さらに攻撃範囲が広がるんじゃ。

⑥ パンティは俊足の素



なんといっても、武術をやるには足腰をきたえなくてはならん！！当然、はやく走ることも必要じゃ。パンティを取れば、悟空の足は急激に早くなるんじゃ。あいつも、すみにおけんわい。

⑦筋斗雲でひとつとび!!



わしのやった筋斗雲を使えば、こんな旅も簡単に終わるんじゃないだろうに、悟空のやつめ、どこかになくしおった! パチ当りめが!
まあ、いっしょうけんめい探すんじゃないな。

⑧ありがたやカプセルハウス

ホイホイカプセルの中には、カプセルハウスが出てくるものがあるんじゃない。
ここに入れば如意棒、パーフェクトかめはめ波1発にフル・パワーがもらえるぞ!!

⑨「其之6 ピラフ大王の野望」での、ピラフの罠である大活劇的格闘場面では、炎の上を歩くとパワーが急激に減り、悟空の動きも遅くなるので注意することじゃ。

⑩ウーロンはどこに!?

「其之2 ウーロンあらわる」では、^{むらむすめ}村娘に化けたウーロンをみつけ出さなくてはならん。しかし、^{ごくう}悟空は男女の区別がつかん。⑨の顔をした人^{ひと}たちを、かたつぱしからパンパン(アタック)してみないとわからんのじゃ。

パンパンされた人^{ひと}は、そりゃビックリする。

キャーッ!!と悲鳴^{ひめい}をあげて逃げまわるもの、逆^{さか}に喜^{よろこ}んで追いかけまわすもの(こいつは危険^{きけん}な娘^{むすめ}じゃぞ!!)、そしてウーロン。

こいつも、わしにまさるとも劣^{おと}らぬスケベなガキだぞ。

⑪カギは重要なキー・ポイント



カギが、^{ごくう}悟空の冒険^{ぼうけん}の重要なキー・ポイントになっていることが多いんじゃ。

例えば、「其之2 ウーロンあらわる」で、ウーロンが落^おとしていくカギは、しつかり^{しつかり}拾^{ひろ}っておかんと、後^{あと}で痛^{いた}い目^めにあうぞ!!

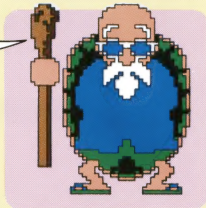
その他^{ほか}でも拾^{ひろ}えるものは必^{かなら}ず拾^{ひろ}うことじゃ!!

⑫^{と にん じん か} 鬼人参化^おを追いかけろ!!



「其^その^の5 ウサギ^{だん}団」では、ブルマを5本のニンジンにした^{ほん}鬼人参化^{と にん じん か}が、そのうちの1本のニンジン^{ほん}を人質^{ひと じち}(?)にして逃げちまう。たとえ、その他の4本のニンジン^{ほん}を手^てに入れても、鬼^との持^もっているニンジンがないと、どうにもならん!!
さあ、鬼人参化^{と にん じん か}を見失^{み うしな}うな!!

どうじゃ、これらのテクニク^{つか}を使って、
みごとドラゴンボール^{あつ}を集め、神龍^{し ェ ン ロ ン}を呼び出^だす
ことができるかな?
これらの他^{ほか}にも、まだまだいろんな^{こん なん}困難^まが待^{まち}
受^うけているはずじゃ。
まあ、修業^{しゆ きやう}だと思^{おも}って、皆^{みんな}もがんばってみい!!
ホーツ、ホツホツホツ!!



※会話画面はSELECTボタンで早送りできます。

※ゲーム・オーバーになった時、SELECTボタンを押せばタイトル画面に戻ります。

※神龍の願い事は、SELECTボタンで選択し、④または③ボタンで決定します。

バンダイ ぐらしの教室

家庭シリーズその29＝目が疲れな
いように、テレビから2mぐらい
はなれて遊びましょう。長い時間
続けて遊ぶのはやめましょう。

